



AMÚN RE, LA TIERRA DE LOS FARAONES

Amún Re se desarrolla en el antiguo Egipto, en la época de los grandes Faraones

Cada jugador asumirá el papel de un famoso arquitecto cuyo objetivo es cumplir los diseños de los Faraones construyendo las enormes pirámides que les servían como tumba. Para ello, deberán obtener el control de las distintas provincias y asegurarse las mejores posiciones y convertirse en el mejor arquitecto de Egipto. Cuando cada jugador haya tomado el control de 3 provincias, acabará el periodo del Viejo Reino y tendrá lugar una fase de puntuación

Tras ello, entrará en juego el periodo del Nuevo Reino. Todo el tablero quedará vacío de nuevo a excepción de las pirámides o piedras de construcción que se encuentren en cada provincia. Una vez acabe el Nuevo Reino, tendrá lugar una segunda fase de puntuación y acabará la partida.

¡El jugador con más puntos de prestigio será el ganador!

LA UNIÓN DE DOS CLÁSICOS

Reiner Knizia e Isidre Monés se dan la mano en este proyecto bajo la atenta mirada de Ediciones MasQueOca

Amun Re es uno de los mejores juegos de Reiner Knizia, se editó por primera vez en el año 2003 y ha cosechado innumerables premios y menciones desde entonces. Recomendado por el prestigioso *Spiel des Jahres*, ganador del *Deutscher Spiele Preis* y del *Meeple's Choice Award* y nominado a otros muchos premios como el *Tric Trac*, *International Gamers Awards* o *Spiel der Spiele*.

Isidre Monés, Ilustrador español de reconocido prestigio ha puesto a trabajar sus pinceles para dar vida al nuevo Amun Re. Responsable de la ilustración de multitud de juegos en la época de los 80; Imperio Cobra, Alerta Roja, Misterio y portadas de libros, cómics y discos musicales ha conseguido plasmar su inconfundible estilo en este gran juego.



La transformación del juego no se ha realizado solo en el diseño, sino que también se ha revisado y actualizado el reglamento de la mano de Reiner Knizia, incluyéndose nuevas variantes oficiales, entre ellas; dos variantes para jugadores expertos y una variante para 2 jugadores.

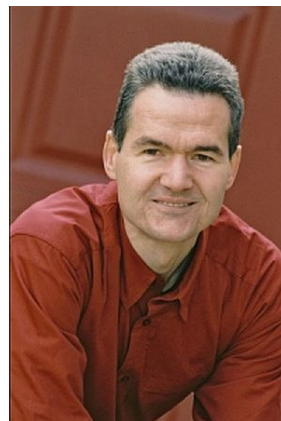
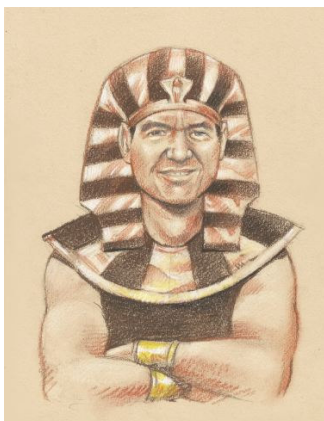
Contenido del Juego

66 cartas de dinero · 39 cartas de poder · 15 cartas de provincia · 15 pirámides pequeñas · 15 pirámides grandes · 15 cubos de construcción · 1 templo tridimensional · 4 marcadores de templo · 1 marcador de jugador inicial · 45 campesinos · 1 tablero de juego · 1 reglamento · 10 marcadores de jugador · 15 marcadores de control · 15 marcadores de provincia · 5 cartas de arquitecto

UN LANZAMIENTO MUY ESPECIAL

Amun Re es un título en el que Ediciones MasQueOca tenía puesta la vista desde el comienzo de su andadura editorial. Por fin el proyecto es una realidad y para celebrar su lanzamiento, se han incorporado al juego 5 cartas de arquitecto que representan a los diferentes jugadores. Estas cartas, además de ser utilizadas en alguna de las variantes de la exclusiva edición española, servirán para representar a cada jugador en la partida.

Como no podía ser de otra manera, Reiner Knizia quería ser uno de ellos:



¡Pero aún faltan 3!

Realiza la precompra del juego Amun Re antes del 28 de febrero en MasQueOca o en tu tienda de juegos habitual y participa en el sorteo, para que tu retrato quede plasmado para la eternidad como uno de los personajes del juego, de la mano de Isidre Monés.

[Acerca de Ediciones MasQueOca](#)

Ediciones MasQueOca se crea en el año 2010 como parte de grupo empresarial con capital 100% español. Sus objetivos básicos son; la edición en el mercado español y latinoamericano de juegos de reconocido prestigio a nivel internacional, el rediseño y actualización de grandes clásicos y la creación y desarrollo de nuevos juegos. El catálogo actual de Ediciones MasQueOca abarca cerca de 50 títulos muy relevantes en el panorama lúdico internacional y galardonados con los prestigiosos premios de Juego del Año en Alemania, Portugal, Austria, Países Bajos, Japón, Reino Unido etc. etc.... entre todos acumulan más de 52 distinciones y reconocimientos.

[Acerca de Reiner Walter Knizia](#)

Doctor en matemáticas por la Universidad de Ulm (Alemania), y Master en Ciencia por la Universidad de Siracusa, es un diseñador de juegos principalmente conocido por sus juegos de estilo alemán o Eurogames. Ha publicado más de 500 títulos entre libros y juegos, de los que ha vendido más de 13 millones de copias. Ha recibido múltiples premios por sus juegos en varios ámbitos y países, entre los que se encuentran cinco Deutscher Spiele Preis, un Spiel des Jahres, un Kinderspiel des Jahres, y un Premio Origins. Es sin duda uno de los autores más prolíficos y exitosos del mundo de los Juegos de Mesa.

[Acerca de Isidre Monés](#)

Isidre Monés Pons (Barcelona 1947) comenzó como ilustrador colaborando en colecciones de cromos a los 15 años. Como historietista trabajó para la editorial estadounidense Warren Publishing, a través de la agencia Selecciones Ilustradas, a principios de la década de 1970, en sus revistas de terror: Creepy, Eerie y Vampirella. A principios de los 80 ilustró un gran número de juegos de tablero para Cefa: Imperio Cobra, Misterio, Alerta Roja, etc. También ha ilustrado multitud de juegos y puzzles de Educa. Es un prolífico portadista de libros para editoriales como Bruguera. Y gran referente del mundo de la ilustración en España.

[Para más información](#)

Elena Núñez

enunez@masqueoca.com

www.edicionesmasqueoca.es