

fief

EXPANSIONES TEMÁTICAS



CRUZADAS

Con la expansión Cruzadas, los miembros de las Familias de los Jugadores pueden abandonar Francia y partir a luchar en las Cruzadas en los territorios de Tierra Santa. Una vez lleguen, podrán luchar contra los Sarracenos por los Títulos de Tierra Santa, así como por las ciudades y riquezas del Reino de Jerusalén, el Reino de Chipre, el Condado de Trípoli, el Principado de Antioquía y el Condado de Edesa.



POLÍTICA

La Expansión Política añade asistentes personales para las Familias de los Jugadores, que les otorgarán ciertas habilidades especiales. También incluye Cartas de Atributo para los Personajes ¡tanto buenos como malos!

CABALLEROS TEMPLARIOS

La Orden de los Caballeros Templarios fue una orden de origen religioso-militar fundada en enero del año 1129, cuya principal misión consistía en proteger a los peregrinos durante las cruzadas. La orden creció rápidamente, convirtiéndose en una potencia financiera prestamista de dinero, considerándose este hecho un precursor del sistema bancario moderno.



TÁCTICA

La Expansión Táctica pone a disposición de los Jugadores nuevas Tropas que pueden incrementar sus capacidades defensivas, concederles ataques previos en cada Batalla y ofrecer formas diferentes de derrotar a sus adversarios.

CABALLEROS TEUTÓNICOS

Gracias a esta expansión, los Caballeros Teutónicos aumentarán el poder militar de los Jugadores. Seguir esta vía es larga y costosa, ¡pero pocos ejércitos pueden hacer frente al poder de los Caballeros Teutónicos!



 3-6 JUGADORES
 120 MINS. APROX.
+12 A PARTIR DE 12 AÑOS

