

NEIL GAIMAN

ESTUDIO EN ESMERALDA



Es el año 1882 y los Primigenios están aquí.

Llegaron hace setecientos años y han gobernado el planeta desde entonces. La mayoría de la gente se limita a continuar con sus vidas, aceptando a sus monstruosos mandatarios. Sin embargo, un creciente grupo de revolucionarios se ha propuesto liberar a la humanidad de la esclavitud. Estos luchadores por la libertad se han llamado a sí mismos Restauracionistas. Una guerra secreta ha estallado entre los Restauracionistas y las fuerzas leales a los Primigenios. La invención de la dinamita ha alterado la balanza de poder y ahora un asesino solitario tiene la capacidad de destruir a un Primigenio. En este sombrío mundo de asesinos, informantes, agentes de policía y anarquistas nadie está seguro de quién es quién o en qué bando luchan.

El juego de tablero Estudio en Esmeralda se inspira en el argumento central del premiado relato del mismo nombre, escrito por Neil Gaiman, en el que los mundos de Sherlock Holmes y H. P. Lovecraft se combinan en una nueva narración. Además, se ha incorporado un tercer elemento narrativo tomado directamente de la historia de la humanidad. El siglo XIX fue una época de gran descontento, con muchos personajes pintorescos que luchaban a favor o en contra de las autoridades. Estudio en Esmeralda es el resultado de la fusión de estos tres mundos.

MOOE00024



8 437013 454247

✓ PVP Recomendado
44,99€
(IVA incluido)



2 - 5 JUGADORES



60 MINS. APROX.

+13

A PARTIR DE 13 AÑOS



Ediciones
MasQueOca